

# Virtual Reality Conference

## Ablauf / Programm

---

Virtuelle Medien können dem Betrachter das Gefühl vermitteln mitten in eine Geschichte oder Simulation einzutauchen und selbst aktiv zu werden. Ganz anders als beim gewöhnlichem TV/PC Monitor entsteht ein direkter Bezug zum virtuellen Erlebnis ähnlich einer realen Erfahrung. Auf diese Art können z.B. komplexe industrielle Zusammenhänge schneller erfasst werden und schwierige Tätigkeiten lassen sich spielerisch trainieren/erlernen. Durch das Streaming von 360° Inhalten über das Internet können Live-Konzerte, Kunst-Ausstellungen oder historische Zeitreisen weltweit ohne Barrieren von allen Menschen "erlebt" werden - ein wichtiger Schritt für ein neues Gefühl von Freiheit.

In der VR Konferenz werden aktuell verwendete Technologien und neue Produkt-Paletten veröffentlicht. Mit Hilfe von umgesetzten Projekten und visionären Ideen wird der Einsatz von VR in verschiedensten Wirtschaftszweigen verdeutlicht. Der Ausbau von Netzwerken mit den Teilnehmern der Konferenz spielt eine zentrale Rolle. Die eingeladenen Gäste (die Zielgruppe) sind analog zu den VR Dienstleistungen von VISUALIMPRESSION - 360 Stereo 3D Unternehmen und Vertreter aus Wirtschaft, Industrie, Politik, Architektur, Messe, Event, Werbung und Museum. Eines der wichtigsten Ziele ist es neue Themengebiete für VR zu erschließen und daraus konkrete Projekte zu realisieren.

Weitere Informationen zum Konferenz-Programm finden Sie auf <http://360stereo3d.com/konferenz> oder auf <https://m.facebook.com/360.Stereo.3D/>.

Nr.	Uhrzeit	Inhalte
01	13:00	<b>VIDEOWHOW</b> Video Beamer Mapping über Virtuelle Realität vom 3D Artist John Tettenborn
02	13:10	<b>BEGRÜßUNG</b> Stefan Haberkorn Moderatorin Susi Brandt
03	13:15	<b>VR TRAILER</b> Produkte und Dienstleistungen von VISUALIMPRESSION- 360°Stereo3D
04	13:20	<b>GRÜßWORT</b> Staatssekretär Herr Wünsch

---

05	13:35	<p><b>VORTRAG</b> „Die Magie von VR“</p> <p>Dipl.-Ing. Stefan Haberkorn Antragsteller Cross Innovation Geschäftsführer VISUALIMPRESSION 360° Stereo 3D</p> <p>Grundlagen, Techniken und Vorteile von Virtueller Realität. Beschreibung und Vorstellung: Förderprojekte, interaktive Industrie-Simulation, virtuelles Lernen/Museum und virtuelle Webseiten</p>
<hr/>		
06	14:05	<p><b>VORFÜHRUNG</b> Demonstration von interaktiven VR Inhalten</p> <p>Die Moderatorin Susi Brandt entdeckt den VR Prototypen Europa Tigis von Ambulanz Mobile GmbH und Co. KG, erstellt für die RettMobil World Expo</p>
<hr/>		
07	14:25	<p><b>VORTRAG</b> „VR / AR in Marketing und Vertrieb“</p> <p>Ben Deniz Dassault Systemes 3DExcite GmbH Trusted Advisor – AR / VR Evangelist Business Development</p>
<hr/>		
08	15:00	<p><b>PAUSE</b> ( 45 Minuten) Virtuelle Realität selbst ausprobieren!</p>
<hr/>		
09	15:45	<p><b>INTERVIEW</b> Praktische Anwendung und Förderung</p> <p><b><u>01 Praktische Anwendung von Virtueller Realität</u></b></p> <p>Mehrwert der VR Technik in der Praxis und zukünftige Einsatzmöglichkeiten. Ambulanz Mobile GmbH &amp; Co. KG Dipl.-Ing. (FH) Maik Hempel Geschäftsführer Entwicklung</p>

---

---

## **02 Förderung von EU, Bund und Länder**

Fördermöglichkeiten und Hilfestellung von Virtueller Realität und digitalen Medien in Sachsen Anhalt

### **Ministerium für Wirtschaft, Wissenschaft und Digitalisierung des Landes Sachsen Anhalt:**

Dr. Franziska Krüger:  
Digitalisierungsprojekte, Standortmarketing, Kreativ- und IT-  
Wirtschaft und Handel

Angelika Neubauer:  
Referat 24  
Digitalisierungsprojekte, Standortmarketing, Kreativ- und IT-  
Wirtschaft und Handel

### **IB LSA Bank:**

Niels Sandvoß  
Förderberatung Unternehmenskunden  
Investitionsbank Sachsen Anhalt, Anstalt der Norddeutschen  
Landesbank Girozentrale

## **03 gefördertes Unternehmen VISUALIMPRESSION**

Vorteile der Cross Innovation Förderung  
für die Netzwerke der Kreativwirtschaft

Dipl.-Ing. Stefan Haberkorn  
Geschäftsführer  
Antragsteller Cross Innovation

---

10	16:05	<b>VORTRAG</b> „Tauchen durch die Zeit“  Dipl.-Ing. Carsten Sußmann  sußmann + sußmann architekten und ingenieure
----	-------	---

---

11	16:25	<b>PAUSE</b> (10 Minuten) Virtuelle Realität selbst ausprobieren!
----	-------	--

---

---

12	16:35	<p><b>VORTRAG</b> „Informelles Lernen in virtuellen Settings“</p> <p>Maximilian Rex Bildungswissenschaftler, Game Engine Designer</p>
<hr/>		
13	17:00	<p><b>GESPRÄCHSRUNDE</b> Zukunftstechnologien und visionäre Ausblicke mit Experten</p> <p><b>Laura Wagenknecht</b> freie Journalistin Schwerpunkt Sudan</p> <p>Produktionen von Virtuelle Realität 360° Filmen/Bilder in Krisengebieten. Projekte „We Who Remain“ und „Verbotene Hilfe“</p> <p><b>Dipl.-Ing., MBA Andreas Frank</b> Beratung, Seminare, Coaching und E-Learning</p> <p>Industrie Automatisierung Produktmanager Prozess-Management, Projektleitung, Kommunikation</p> <p><b>Hannes Gruschinski</b> Studium der Mechatronik an der Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg und in den USA</p> <p>Automation, Automotive und Künstliche Intelligenzen sowie deren Anwendungen auf Robotik und Produktionsprozesse</p> <p><b>Christoph Unbescheidt</b> Industriedesigner Autodesk Expert Elite</p> <p>Zukunftstechnologien wie synthetische Biologie, künstliche Intelligenz, generatives Design, VR &amp; AR</p>
<hr/>		
14	18:00	<p><b>SCHLUSSWORT</b> Moderatorin Susi Brandt Stefan Haberkorn</p>

---

Natürlich stehen neben dem Catering die VR Brillen weiterhin zum Ausprobieren zur Verfügung.

---

## KONTAKT

---

**VISUALIMPRESSION** - 360° Stereo 3D

Dipl.-Ing. Stefan Haberkorn  
Jean-Burger-Str. 2  
39112 Magdeburg

**E-Mail:** [konferenz@360stereo3d.com](mailto:konferenz@360stereo3d.com)

**3D Webseite:** [visualimpression.de](http://visualimpression.de)

**VR Webseite:** [360stereo3d.com](http://360stereo3d.com)

**Netzwerkseite:** [netzwerk-cross-innovation.visualimpression.de](http://netzwerk-cross-innovation.visualimpression.de)

**Mobil:** 0178/8023500

**Fax:** 0391/660964295

**Netzwerkpartner:**

VISUALIMPRESSION (Stefan Haberkorn, Nikita Siemens),  
sußmann + sußmann architekten und ingenieure,  
IPT Pergande, Madlen Seidewitz, Felix Paulin

**Kooperationspartner:**

COGGY Kommunikation (Michael Garau), Dr. Thomas Kauer



**SACHSEN-ANHALT**

---



EUROPÄISCHE UNION

**EFRE**

Europäischer Fonds für  
regionale Entwicklung